



# Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition)

*Robert Nystrom*

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition)

*Robert Nystrom*

**Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition)** Robert Nystrom

- Die bekannten Design Patterns der Gang of Four im konkreten Einsatz für die Entwicklung von Games
- Zahlreiche weitere vom Autor entwickelte Patterns
- Sequenzierungs-, Verhaltens-, Entkopplungs- und Optimierungsmuster

Für viele Spieleprogrammierer stellt die Finalisierung ihres Spiels die größte Herausforderung dar. Viele Projekte verlaufen im Sande, weil Programmierer der Komplexität des eigenen Codes nicht gewachsen sind. Die im Buch beschriebenen Design Patterns nehmen genau dieses Problem in Angriff.

Der Autor blickt auf jahrelange Erfahrung in der Entwicklung von weltweit erfolgreichen Games zurück und stellt erprobte Patterns vor, mit deren Hilfe Sie Ihren Code entwirren und optimieren können. Die Patterns sind in Form unabhängiger Fallbeispiele organisiert, so dass Sie sich nur mit den für Sie relevanten zu befassen brauchen und das Buch auch hervorragend zum Nachschlagen verwenden können. Sie erfahren, wie man eine stabile Game Loop schreibt, wie Spielobjekte mithilfe von Komponenten organisiert werden können und wie man den CPU-Cache nutzt, um die Performance zu verbessern. Außerdem werden Sie sich damit beschäftigen, wie Skript-Engines funktionieren, wie Sie Ihren Code mittels Quadrees und anderen räumlichen Aufteilungen optimieren und wie sich die klassischen Design Patterns in Spielen einsetzen lassen.

## **Aus dem Inhalt**

- Architektur, Performance und Spiele
- Design Patterns neu überdacht
- Sequenzierungsmuster (Sequencing Patterns)
- Verhaltensmuster (Behavioral Patterns)
- Entkopplungsmuster (Decoupling Patterns)
- Optimierungsmuster (Optimization Patterns)

## **Über den Autor:**

Während seiner achtjährigen Tätigkeit bei Electronics Art war Robert Nystrom unter anderem aktiv an der Entwicklung von Topsellern wie *Madden NFL*, aber auch kleineren Titeln wie *Henry Hatsworth in the Puzzling Adventure* beteiligt und veröffentlichte Games für die Plattformen PC, GameCube, PS2, Xbox, Xbox 360 und Nintendo DS.

## Pressestimmen:

*„Wer schon über ein Grundwissen im Bereich Programmierung verfügt, wird mit diesem Buch einiges in Richtung Spieleprogrammierung hinzulernen können.“*

homepage-nonstop.de, 09/2015

*„Dank der umfangreichen, präzise gewählten Beispiele werden der Verwendungszweck und die Anwendung der Entwicklungsmuster schnell deutlich, zusätzlich zeigen die Vorteile und Nachteile (in Form der Konsequenzen) auch direkte Entscheidungshilfe für oder gegen ein bestimmtes Design Pattern auf.“*

Werd-Fachinformatiker.de, 11/2015

 [Download Design Patterns für die Spieleprogrammierung \(mit ...pdf](#)

 [Read Online Design Patterns für die Spieleprogrammierung \(m ...pdf](#)

## **Download and Read Free Online Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) Robert Nystrom**

---

### **From reader reviews:**

#### **Donna Macdonald:**

Now a day folks who Living in the era exactly where everything reachable by match the internet and the resources inside it can be true or not require people to be aware of each data they get. How people have to be smart in obtaining any information nowadays? Of course the answer then is reading a book. Studying a book can help men and women out of this uncertainty Information particularly this Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) book as this book offers you rich facts and knowledge. Of course the information in this book hundred per-cent guarantees there is no doubt in it you may already know.

#### **Andrew Schulz:**

This Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) are usually reliable for you who want to become a successful person, why. The key reason why of this Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) can be among the great books you must have is actually giving you more than just simple examining food but feed a person with information that probably will shock your previous knowledge. This book is actually handy, you can bring it just about everywhere and whenever your conditions in e-book and printed ones. Beside that this Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) forcing you to have an enormous of experience for instance rich vocabulary, giving you demo of critical thinking that we all know it useful in your day activity. So , let's have it and revel in reading.

#### **Alva Sexton:**

This book untitled Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) to be one of several books that best seller in this year, honestly, that is because when you read this guide you can get a lot of benefit onto it. You will easily to buy this book in the book retail store or you can order it by using online. The publisher of this book sells the e-book too. It makes you quickly to read this book, as you can read this book in your Smart phone. So there is no reason to you personally to past this publication from your list.

#### **Kelly Jackson:**

A lot of people always spent their very own free time to vacation or go to the outside with them friends and family or their friend. Were you aware? Many a lot of people spent that they free time just watching TV, or even playing video games all day long. If you want to try to find a new activity here is look different you can read any book. It is really fun for you personally. If you enjoy the book that you read you can spent the entire day to reading a e-book. The book Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) it doesn't matter what good to read. There are a lot of individuals who recommended this book. These were enjoying reading this book. In case you did not have enough space bringing this book you

can buy often the e-book. You can m0ore very easily to read this book from your smart phone. The price is not too costly but this book features high quality.

**Download and Read Online Design Patterns für die  
Sieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition)  
Robert Nystrom #TUZVHF2J1QE**

## **Read Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom for online ebook**

Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom  
Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online  
books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks  
to read, PDF best books to read, top books to read Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp  
Professional) (German Edition) by Robert Nystrom books to read online.

## **Online Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom ebook PDF download**

**Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom Doc**

**Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom Mobipocket**

**Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom EPub**